**Trabajo Práctico N° 6.1: Estructuras compuestas - Arreglo de listas simples**

Sean las siguientes estructuras:

| typedef struct {   int nota;   int legajo;  char nombreApe[40];   char nomMateria[40];   int idMateria; } registroArchivo; | typedef struct {   int nota;   int legajo;  char nombreApe[40]; } notaAlumno; |
| --- | --- |
| typedef struct nodoNota {   notaAlumno dato;   struct nodoNota \*sig;  } nodoNota; | typedef struct {   int idMateria;  char nomMateria[40];   nodo \* listaDeNotas;  }Materia; |

Se pide desarrollar un sistema que administre y gestione las notas de la carrera TUP, a partir de un archivo que fue cargado con los datos “mezclados”.

A fin de realizar esto, codifique las funciones necesarias para administrar la lista y el Arreglo de Listas. Luego, cargue el archivo utilizando la estructura “**registroArchivo**”.

Utilizando la información en el archivo, realice las siguientes funciones:

* Para la inserción se debe tener en cuenta:
  + La lista de notas debe estar ordenada por legajo ascendente.
  + El arreglo de materias debe estar ordenado por idMateria ascendente.

1. **pasarDeArchivoToADL(…)** ---> esta función recorrerá el archivo y pasará la información al arreglo de listas (utilizando las funciones necesarias que usted ya codificó).
2. Informar la cantidad de alumnos que obtuvieron más de 6 por cada Materia.
3. Informar el nombre de las materias en las que se encuentra un determinado legajo.
4. **pasarDeADLToArchivoDeAprobados (…)** ---> esta función pasará del arreglo de listas a un nuevo archivo los “notaAlumno” que tienen como nota mayor o igual a 6.

Desarrolle un main para probar todo el funcionamiento del sistema.